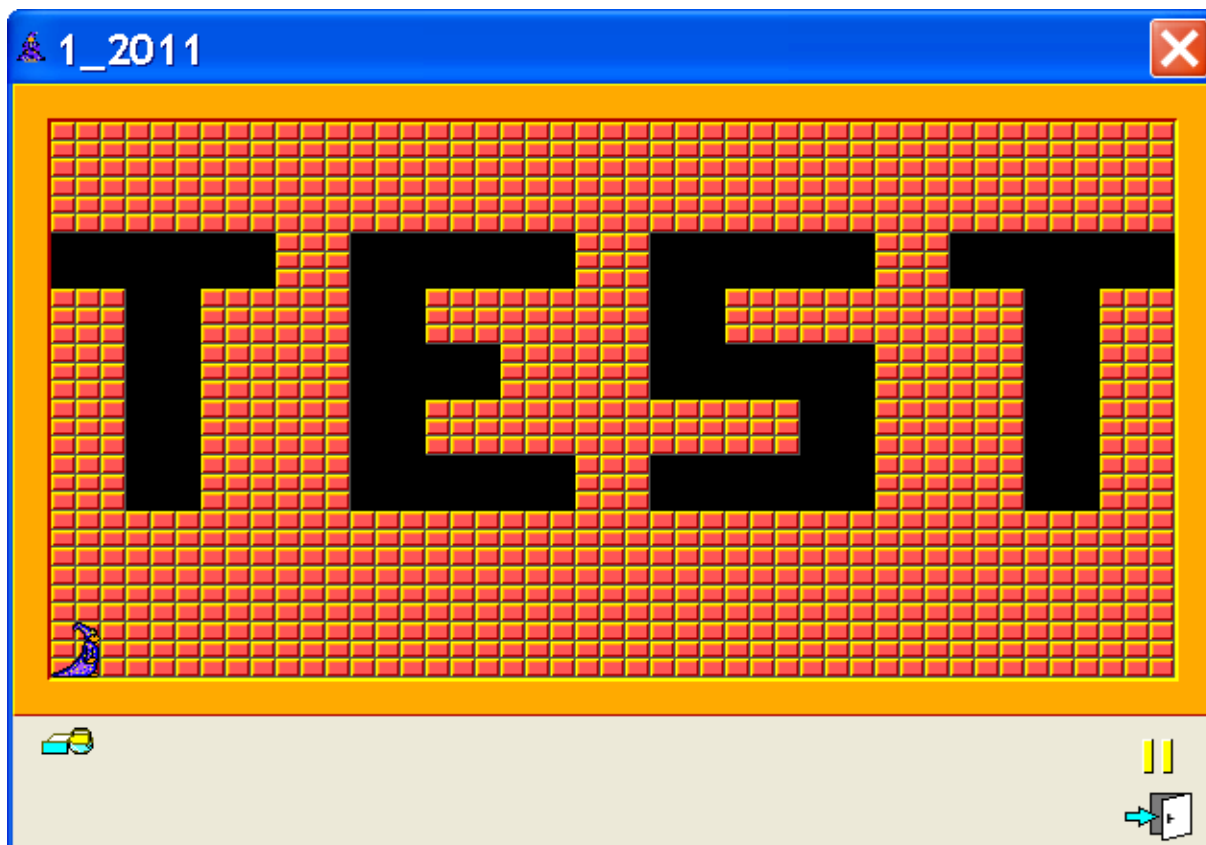


Úloha 1 – test. bpr

a/ po spustení programu sa celá Baltíkova plocha vyplní predmetom č.2120

b/po ďalšom stlačení klávesu sa postupne vypíšu jednotlivé písmenká, čas medzi vypísaním písmenka bude jedna sekunda

c/ po ďalšom stlačení klávesu sa jednotlivé písmenká vyfarbia striedavo modrou a červenou farbou, na odtieni nezáleží



Úloha č. 2 - les.bpr

a/ Po spustení programu sa teraz vyplní celá plocha stromčekmi predmet č. 12

b/ po stlačení klávesu vyrastie na náhodných miestach okrem spodného radu 5 húb (predmety 3045 -3037), každá huba rastie 500 milisekúnd

c/ po stlačení klávesu Baltík sám huby pozbiera a vráti sa do ľavého dolného rohu čelom na východ