

7

Program the scene S1 using the tile from the scene S0, which you can download [here](#). Note that here the scene S0 is only a practice, your program will be evaluated against another scene S0 with another object and on another position.

Naprogramujte scénu S1 tak, že použijete předmět ze scény S0, kterou si stáhnete [zde](#). Pozor, zde uvedená scéna S0 je pouze cvičná, na serveru bude jiná scéna S0 s jiným předmětem a na jiné pozici.

