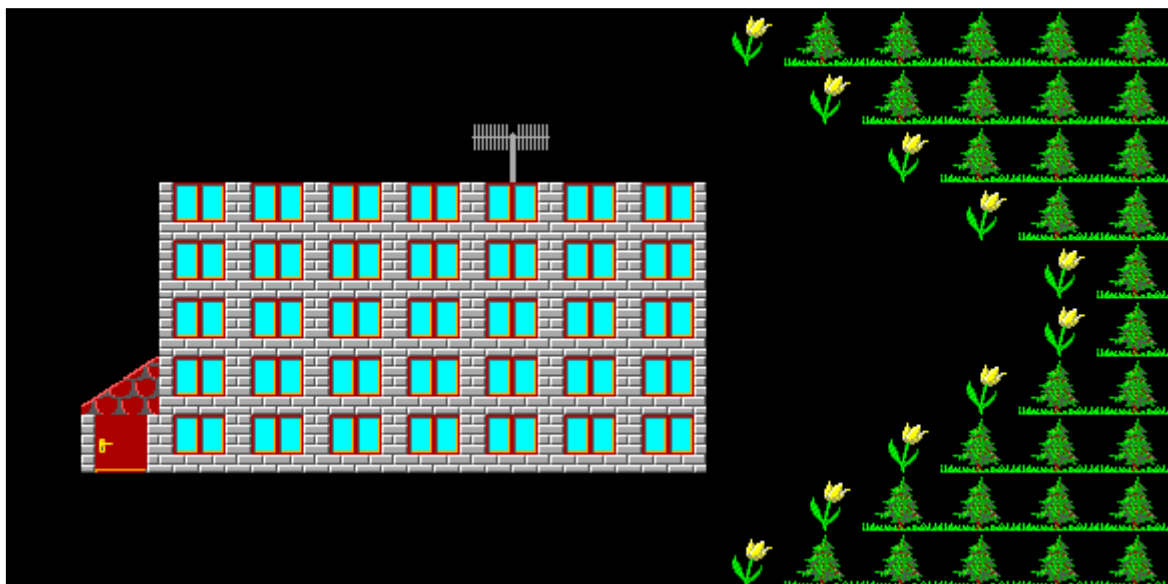
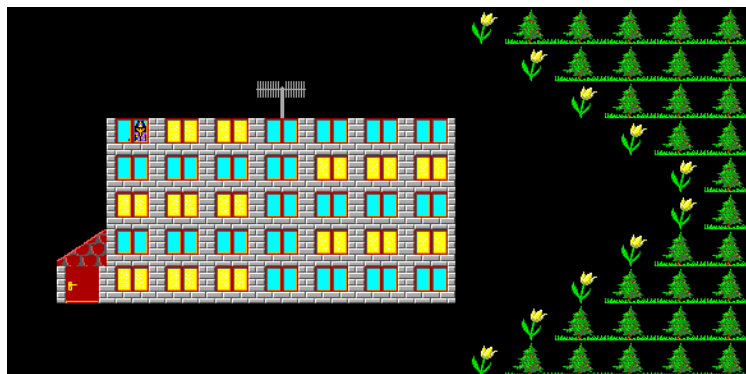
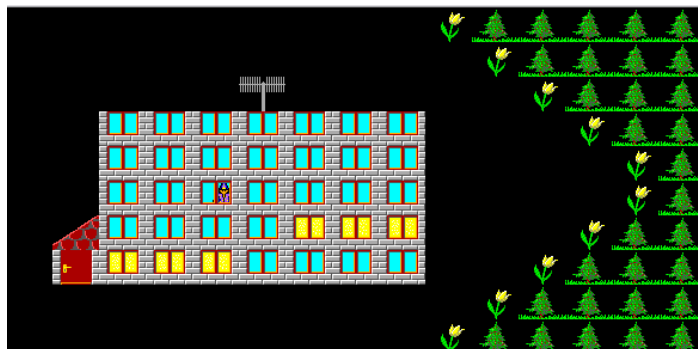
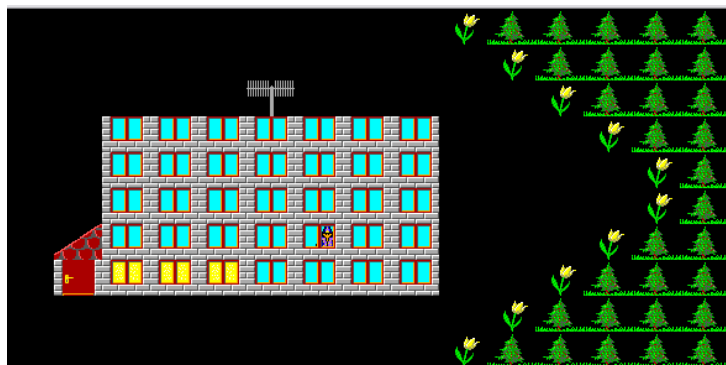


Úloha (nácvik pred súťažou)

- a) Baltík sa nasťahuje do nového paneláku - na obrazovke stojí budova podľa obrázka. Baltík sa rozhodne skrásiť okolie zeleňou - čaruje les a kvety rýchlosťou 5 bez mráčikov. Potom sa postaví na východzie súradnice a pozerá smerom k lesu, čaká na stlačenie klávesu D (domov).



- b) Baltík sa poberie domov - k dverám, otvorí ich a zmizne v budove. Začne postupne rozsvetovať svetlá, na každom poschodí v troch oknách (pozri obrázok). Nakoniec ostane stáť v poslednom okne.



- c) Večer sa rozfúka silný vietor a nafúka lístie na stromy. Každý list priletí zo súradníc $X=4$, $Y=-1$ a spadne na každý druhý strom (pozri obrázok). List padá 3 sekundy. Po 5 sekundách celý program skončí.

