

### Príklad 3

1. les s cestičkou, ktorého dĺžka sa mení (vytvorí sa hneď po spustení), B stojí na začiatku chodníka
2. B zistí kde končí cesta a podľa veľkosti B-plochy vypočíta, koľko krokov treba ešte prejsť na druhú stranu

