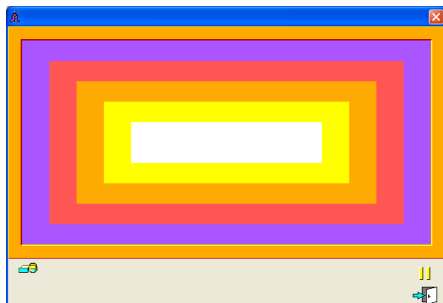


## Svetelná hra (sút'ážná úloha)

- a) Na pracovnej ploche Baltíka sa objaví takéto poradie svetiel – podľa obr. Program bude pokračovať po stlačení ľubovoľného klávesu alebo tlačidla myši.

**10 bodov**



- b) Svetlá sa začnú po 500 milisekundách vždy obmieňať. Každá farba sa posunie o jeden rad dovnútra a tá farba, ktorá bola v úplnom strede, sa zase objaví na vonkajšom okraji. Táto svetelná hra bude prebiehať donekonečna.

**10 bodov**

