Baltík učiteľom (súťaž Baltík 2009)

Počet bodov: 70 b

a) Baltík je dnes učiteľom prírodovedy v 2. ročníku. Na scéne sa zobrazí jeho trieda vytvorená z predmetov – predmet č. 3 – okno, predmet č. 2143 – múrik, predmet č. 4 – dvere a katedru tvoria predmety č. 1043, 1044 a 1045 (obrázok č. 8). Baltík je v ľavom dolnom rohu a čaká na zvonenie (stlačenie klávesy V – vyučovanie).

5 bodov Obrázok č. 8

| | | X C. | 0 | | | | |
|----|-----|------|----|---|---|---|-----|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| _ | | | _ | - | | | |
| | | | | | | | J. |
| ĪĪ | T I | 1 | ĪĪ | Ī | Ī | 1 | í T |



b) Po stlačení klávesy V (vyučovanie) príde Baltík učiteľ k dverám, otvorí ich a vojde do triedy. Prejde ku katedre a otočí sa k nám (na juh). Na tabuli sa zobrazí názov predmetu "PRÍRODOVEDA" (predmety z banky č. 2) a v ľavom dolnom rohu téma hodiny "Domáce zviertá" (predmety z banky č. 7) obrázok č. 9. Po 1 sekunde sa na tabuli sa zobrazia domáce zvieratá podľa obrázku (predmety z banky č. 12.), obrázok č. 10.

Obrázok č. 9 Obrázok č. 10 m Û PRÍRODOVEDA T П Π

Vyučovacia hodina prebieha tak, že keď klikneme na zvieratko, to prejde na pozíciu X,Y=2,4 a vedľa neho sa zobrazí pomenovanie zvieratka (predmety písmen z banky č. 7) – obrázok č. 11). Takto prebieha 1. časť hodiny, až kým neklikneme na Baltíka učiteľa. **25 bodov**

Obrázok č. 11



c) Po kliknutí na Baltíka učiteľa sa opäť objavia v pravom hornom rohu zvieratká ako v úlohe b). Tentoraz však po kliknutí na zvieratko, ktoré sa znova presunie na pozíciu X,Y=2,4 zobrazia sa vedľa neho základné údaje o zvieratku: Samec, Samica, Mláďa, Potrava, Úžitok – Arial, biele, veľkosť 10 (obrázok č. 12). Nad zvieratkom sa zobrazí jeho pomenovanie – Arial, azúrová, veľkosť 14, tučné, veľké písmená. Táto časť hodiny prebieha, až kým neklikneme na Baltíka učiteľa.

20 bodov

Obrázok č. 12



d) Po kliknutí na Baltíka učiteľa sa v priestore tabule (2 – 12 stĺpec a 2 – 5 riadok) zobrazí na náhodných miestach 16 zvierat – 8 domácich, ktoré boli v zadaní a) a b) a 8 iných zvierat z banky č. 12. Úlohou žiaka je klikať na domáce zvieratká ľavým tlačidlom myši. Po kliknutí na domáce zvieratko, sa na ňom zobrazí plot – predmet č. 51 a v ľavom hornom rohu nápis – "SPRRÁVNE, to je domáce zvieratko." – Arial, veľkosť 10, žlté. Nápis je zobrazený najviac 1 sekundu. Ak žiak klikne na iné (nie domáce zvieratko), v ľavom hornom rohu sa zobrazí nápis – "HĽADAJ ĎALEJ, to nie je domáce zvieratko" – obrázok č. 13. Každé kliknutie na zvieratko Baltík počíta. Keď je za plotom všetkých 8 domácich zvierat, v ľavom hornom rohu sa zobrazí hodnotenie "Všetky domáce zvieratká si označil na … pokusov". Keď sa žiakovi podarí označiť všetkých 8 domácich zvieratká si označil bez omylu." Nápisy hodnotenia sú vypísané Arialom, veľkosť 10, žľté – obrázok č. 14.

20 bodov

Obrázok č. 13



Obrázok č. 14

